

You Create, We Produce

～クリエイティブと作業の分別～

2010年9月2日

伊藤 成一 Shigekazu Ito

Virtuos 社 日本担当プロジェクトマネージャー



記野 直子 Naoko Kino

カイオス株式会社 代表取締役

Virtuos 社日本総代理店



海外アウトソース活用の必要性

クリエイティブと作業の分別とは？

背景1：ハイスペック化に伴う人海戦術化

1タイトルにおけるチームの巨大化(=コスト増加)

(1) ロースペック期 1チーム(2~50名)

クリエイター1人が数年の間に多くのタイトルに携われた

- ・社内昇進を前提とする日本のゲーム作りに向いていた
- ・クリエイターが小さなことから大きなことまで関わることによって経験値を上げることができた

(2) ハイスペック期 1チーム(30~200名)

クリエイター1人が1タイトルに長い間拘束される

- ・分業が明確な欧米のモノづくりに向いている
- ・作業をするクリエイターは大きな目でタイトルを見ることができず、経験値を上げることができない

経験値を上げるためには
「作業」を切り離して「クリエイティブ」に集中したい！

背景2：欧米市場の拡大と欧米メーカーの台頭

(1) ロースペック期

▼大きな日本市場

日本市場自体が大きく、欧米市場は
プラスα だった

▼プラットフォーム依存

プラットフォームに特化した日本の作
り方に、欧米ゲームのクオリティが太
刀打ちできなかった

(2) ハイスペック期

▼欧米市場の巨大化

開発費の高騰に加え、欧米市場の
巨大化に伴い、日本市場だけでは
回収が困難

▼マルチプラットフォーム化

PCからのダウンコンバージョン方式
によるマルチプラットフォーム展開
の簡易性と、分業による高い生産性
が、欧米メーカーの位置を不動の
ものにした

日本の**クリエイティブ性**と**生産性**を上げて
欧米メーカーに対抗したい

解決策1： 作業とクリエイティブの分離

➡ 作業レイヤーとクリエイティブレイヤーの分別をして

生産性向上！

解決策2： 作業よりクリエイティブを優先

➡ クリエイティビティの質を上げて、ゲーム品質に

集中！

1. コスト削減とクオリティのバランスを提供します

過去の経験値をもとに高いクオリティを低価格で提供

2. 部分的な作業をお請けします

3D、アニメーション、コーディング、ポート他

3. 御社の作業のお手伝いをします

御社のエンジン、ツール上での作業を提供

4. オリジナルの企画書は提出しません

お題やIPが提示された場合のみ企画書を提出します



競業



協業

VirtuosはIPセキュリティを 確約します

- 共同開発プロジェクトにおけるメジャーIPの取扱実績
- 映画の脚本など、機密資料を提供されている

Virtuosの信頼度の証明！

- ・ Virtuosは
全てのメジャープラットフォームの
正規ライセンスです！
- ・ 現在制作中のプラットフォーム:
PlayStation 3
Xbox 360
Wii
DS
PSP
PC
Mobile (含iPhone)





Virtuos

会社案内

伊藤 成一



- 業界歴15年
- 元はプログラマー
- 現在はプロデューサー
- 上海在住

- 中国初の外資独立系デベロッパー
- 本社および主要部門を上海に構える
- 高品質で低コストのゲーム開発を提供
- 600人以上の優秀なスタッフ





Gilles Langourieux, CEO

Ubisoft China 創設者兼専務理事(97~00)
Ubisoft China 社長(00~04)



Andrey Supryaga, アートディレクター

Nival Interactive (ロシア)社の美術監督
『Heroes of Might and Magic 5』
リードアーティスト(03-06)



Chen Yu, プログラミングディレクター

Lucky Kingdom(北京)
プログラミングディレクター(01~04)
Ubisoft China プログラマー(99-01)



Pan Feng, プロデュースディレクター

Linktone (LTON)
ニューサービス&ゲームリーダー(02-04)
Ubisoft プロデューサー(98-02)



Jurgen Kluft, プログラミングディレクター

『キルゾーン』 エンジン開発担当
(オランダ) (99-05)



Tomas Arce-Gil, プログラミングディレクター

Volition テクニカルディレクター (06-07)
Inevitable Entertainment/Midway Austin
テクニカルディレクター(00-05)



Damien de Froberville, 北米支社長

米国大手ゲーム企業の営業&
マーケティング職(00-07)
MBA取得



Christophe Gandon, ヨーロッパ支社長

Babylon Software(フランス) 製作監督(99-05)
Ubisoft リードプランナー & レーシング・ゲーム部門 (94-99)

Virtuosは
デジタルエンターテインメントの
あらゆるサービスを提供します



3D アート



ゲーム開発



アニメーション



エンジニアリング



サウンド



デバッグ/QA

オフィスは世界各国に！



バンクーバー



パリ



成都



上海



東京

多国籍かつ多彩なゲーム業界経験者が
活躍しています



Virtuos Approach

ソフトウェア開発

ソフトウェアエンジニア 約120名

PC & コンソール機開発の実績



Wii, DS, PS3, PS2, PSP, Xbox360 開発キットの正規ライセンシー



独自開発パイプライン



主要ゲームエンジンでの開発実績

- ・ 3D アートプロダクション&インテグレーション
- ・ UE3開発ツール



- ・ PS2 & Wiiでの開発経験
- ・ ライティングシステムの最適化

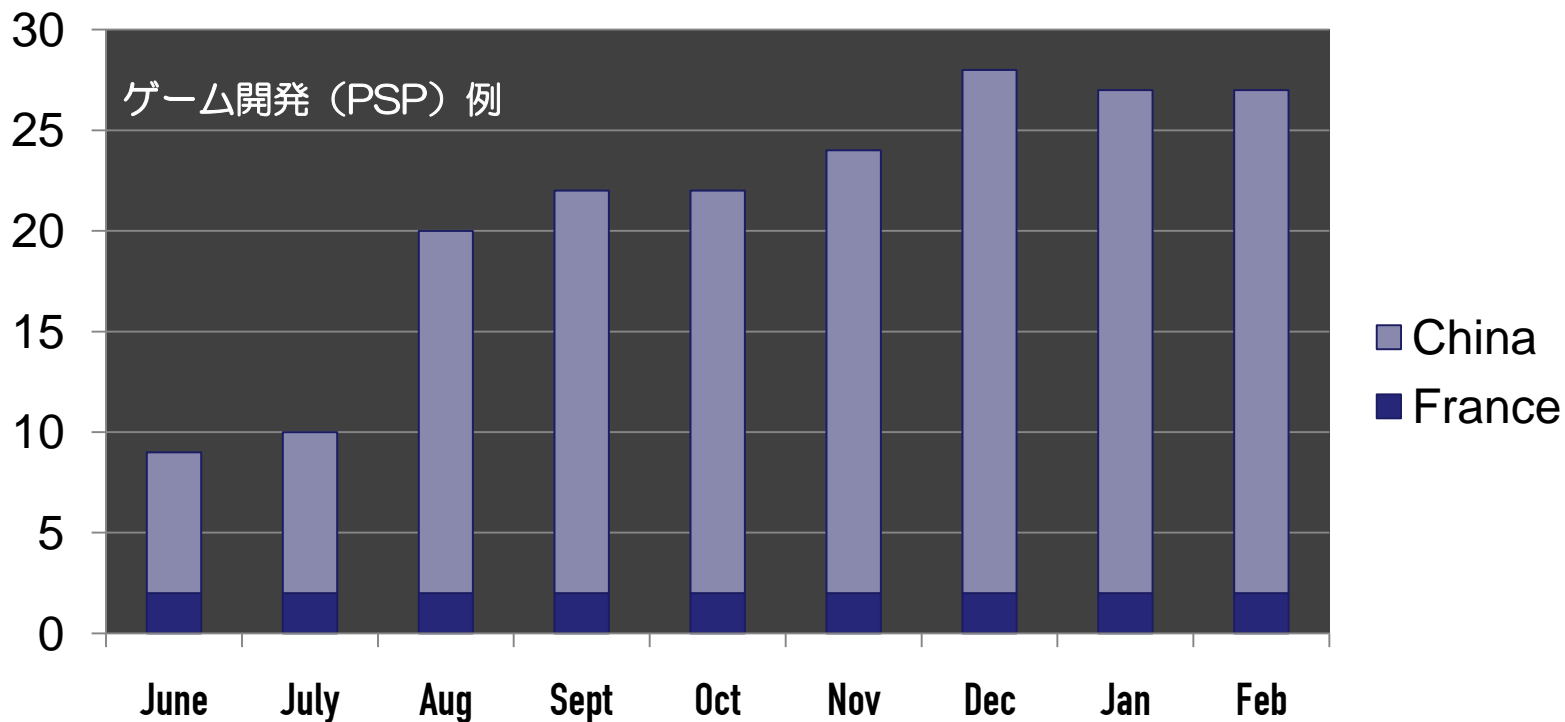


- ・ Virtools SA用のP S 2 & Wii&開発ツールの制作



クリエイティブの専門技術と作業のマンパワーを結び付ける

限られた予算の中でも、強いリソースを発揮





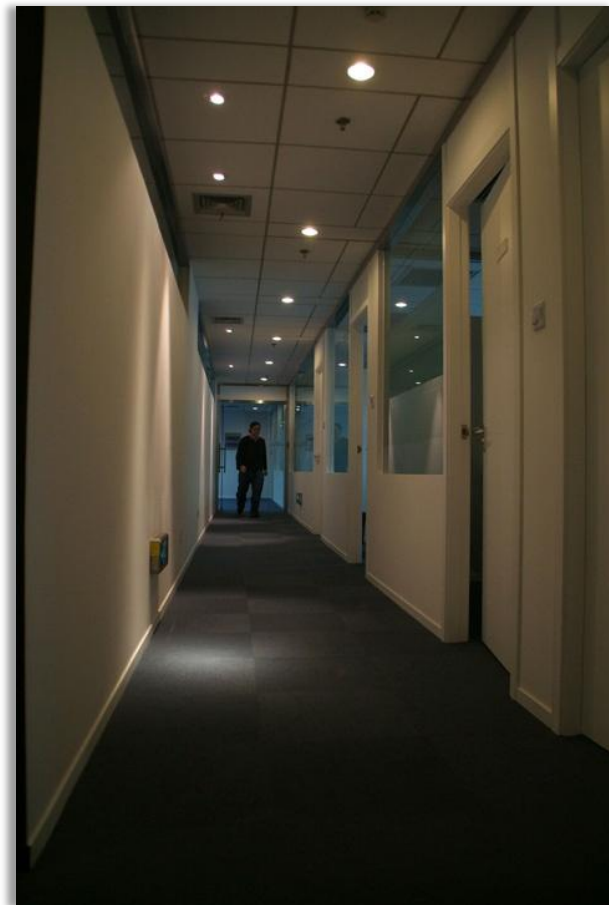
Infrastructure and Security

インフラ&セキュリティ

At Virtuos

- ・ **施設:** 広大なオフィス(50,000平方フィート)とワークステーション600台
- ・ **データストレージ:** Raid 5 HPサーバ Total = 10TB
- ・ **バックアップ:** LTO automated
- ・ **インターネット:** FFTB+LAN
- ・ **速度:** 10Mb + 8Mb lines
- ・ **インターネット回線速度:** 1 Gbps

- アクセスカードによる入退出チェック
- 24時間の警備体制
- プロジェクトごとに開発チームを分離
- CCTVによる監視カメラ完備



契約：機密保持契約 (NDA) の締結

知的財産権の放棄

社内規則：独自のセキュリティルールの確立

秘密書類保管ルールの徹底

セキュリティー教育の徹底：

- セキュリティー研修
- プロ意識の育成
- クライアントとの信用関係への理解

- 欧州大手IT会社の設計によるインフラ整備
- 全社監査制度（6ヶ月単位）
- 外部デバイス（CD/DVDメディア等）のワークステーションへの接続不可
- イン트라ネット/インターネットアクセスの制限
- 社内全データをバックアップ
 - バックアップ（毎日）
 - 完全バックアップ（1週間）



海外アウトソース利用時の よくある問題点

問題点

コミュニケーション

- ・通訳担当者を経るため、時間がかかると同時にヒューマンエラーが起きやすい
- ・スキル、マインドの共有ができない
- ・時差があり、やり取りがスムーズにいかない

クオリティ

- ・クオリティが期待より低い
- ・レギュレーションが守られない

セキュリティ

- ・IP流出の恐れ
- ・技術流出の恐れ

Virtuos の 解決策

コミュニケーション

クオリティ

セキュリティ

- ・日本人担当者の存在
- ・ゲーム業界出身

- ・要件書の作成

- ・四段階の

クオリティコントロール

作業担当/チームリーダー

ディレクター/プロデューサー

チェックリスト

- ・ハードウェアの物理的な制限
- ・アウトソース専門会社としての
ポジショニング

すべて私に
お任せください!



**You Create,
We Produce**

案件発生

お電話、メールにて
カイオスにご相談ください！

打ち合わせ

お客様の元へ訪問致します 詳しいご要望などをお聞かせください
 Virtuosとの顔合わせ(電話会議等も含む)を行います

お見積

ヒアリングをもとに最適プランとお見積りを
 提案します

テスト

お見積りをご確認後、初めてのお客様
 は**テスト**制作でお試しいただけます。

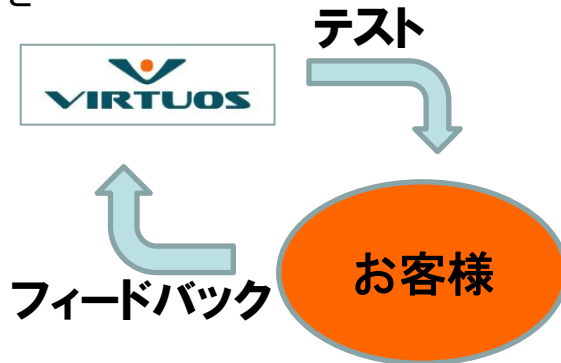
発注

フィードバックをご確認いただき、契約、
 発注となります。

制作

作業中のやりとりもすべて日本語で行います

納品





Thank you!

お問い合わせ先：

カイオス株式会社

住所: 〒113-0033
東京都文京区本郷2-15-8 小山ビル4F

TEL: 03-5942-7730

FAX: 03-5942-7731

Mail: info@kyos.co.jp

HP: www.kyos.co.jp