

Edutainment

～子供にウケる教育ゲームの作り方～

株式会社モバイル&ゲームスタジオ

重命 亨季

フリーランス

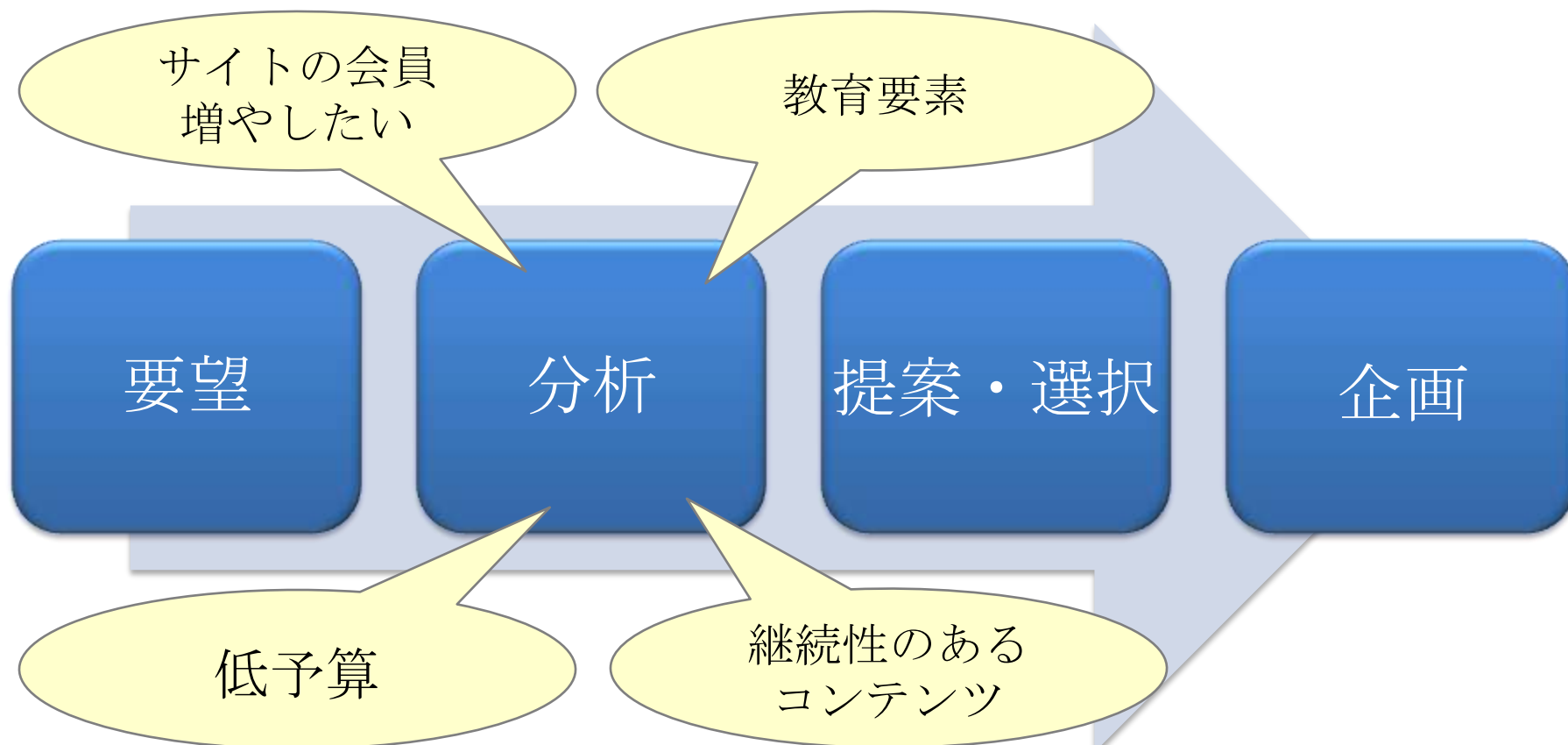
尾野 政樹

～ Edutainment ～

1. 案件組成と概要

案件組成

打ち合わせを重ね、先方が求めていることをヒアリング。
大きく4つの要望が見えてきた。



クライアント様からも、ユーザー様からも
高評価をいただき、継続的なお付き合いに発展

2009年04月20日

無料ゲーム「彗星が見たくて」の中毒性が尋常じゃない件

|| スペースアドベンチャーゲーム「彗星が見たくて」がおもしろい

どうも、fkdです。
今回はインターネットで無料でできる、
素敵で面白いゲームのご紹介です。
その名も【スペースアドベンチャーゲーム「彗星が見たくて」】



彗星が見たくて

ベネッセさんの「ジュニアパーク」という、
その名の通り子ども向けサイトにあるゲームなのですが、
むしろ大人がハマってしまう内容となっています。

というのも、このゲーム、設定が非常に秀逸で、
中毒性が半端ではないからです。
はまります。
というか、どっぷりはまりました。

<http://rightriot.ti-da.net/e2468840.html>

「彗星が見たくて」というゲームは、学習要素を含んでいるものの、ほとんどちゃんとしたマリーのアトリエ系ゲームだ。

<http://benesse.ne.jp/special/planet/index.html>

「よすみん。」「Fumiles」や、shockwave.comなどでもゲーム内広告が表示されるというのに、ゲーム内広告なしに無料でこのレベルは驚愕ものだ。
世界観も各アイテムも丁寧に作ってある(おそらく星の王子様がモデル?)
そもそもベネッセはたまにDS用ゲームを作っているので、人気さえ出ればゲーム化という絵を描いているのは容易に予想できる。

先に言っておくが、商品化を目論むことは嫌いなユーザーにとっても歓迎すべきことだ。

そのおかげで俺らは面白いゲームを多く遊べることになるからな。

(商品化を目指したせいで、ゲームの面白さが削られる危険性は残るが)

<http://anond.hatelabo.jp/20090515074821>

評価

2009/04/26 16:41 まあこ/奈良県/小6 通報

誰か！黒曜石の作り方教えて??
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/26 16:42 まあこ/奈良県/小6 通報

教えてくれた人先着1名様ナイス🎁!
[現在002 ナイスGET!]

2009/04/26 18:05 クワトロ/愛媛県/中3 通報

リュウモン岩×1、夜水5%以上10gで作れます。💕
[現在001 ナイスGET!]

2009/04/26 12:28 万事屋グラちゃん/神奈川県/中2 通報

彗星を見たくてはまっちゃってる人 ナイスお願い!
[現在026 ナイスGET!]

2009/04/26 12:51 なおりっち/岐阜県/小5 通報

はまってるとよ~~~~~
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/26 12:55 うが/静岡県/中2 通報

DSIにして一晩中やりたいくらい💕
[現在006 ナイスGET!]

2009/04/26 13:14 Clover/東京都/中2 通報

はまってます💕 毎日やりたいくらい💕💕
[現在002 ナイスGET!]

2009/04/26 19:14 こっつんつん/埼玉県/小6 通報

私もはまっちゃいました💕
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/26 19:15 万事屋グラちゃん/神奈川県/中2 通報

DSにしたいってのは分かる!💕👉👈
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/26 19:17 万事屋グラちゃん/神奈川県/中2 通報

やっぱり、ハマるとよね~💕
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/26 20:08 ponta(@_@;) /神奈川県/中1 通報

今日はじめた~💕
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/26 21:00 かんしょうくん/京都府/中1 通報

2009/04/29 18:40 万事屋グラちゃん/神奈川県/中2 通報

彗星を見たくてをしてる人 ナイス&コメください!💕
[現在010 ナイスGET!]

2009/04/29 18:41 イチロー スドッキー/大阪府/中2 通報

はまってます。
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/29 18:42 イチロー スドッキー/大阪府/中2 通報

1日で何日も進めたら最高!!
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/29 18:44 万事屋グラちゃん/神奈川県/中2 通報

べんべん草、外壁に置いたら増えるって知ってる?
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/29 18:45 万事屋グラちゃん/神奈川県/中2 通報

あと、ミニバオバブとか、カクタスとか。💕
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/29 18:46 ばんのあかね/愛知県/小5 通報

知ってる~💕
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/29 18:46 イチロー スドッキー/大阪府/中2 通報

ホンマ? 情報ありがとう💕💕
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/29 18:48 万事屋グラちゃん/神奈川県/中2 通報

バラも増えるし、しかもたまにしずく落ちてるし。
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/29 18:49 イチロー スドッキー/大阪府/中2 通報

全部外壁に植えた。明日が楽しみ!!
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/29 18:50 万事屋グラちゃん/神奈川県/中2 通報

あと、5日ごとに天の川の砂が落ちてるとか。
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/29 18:50 イチロー スドッキー/大阪府/中2 通報

公開用図鑑を載せたくても、アドレス長過ぎ💕
[現在000 ナイスGET!]

2009/04/29 18:52 イチロー スドッキー/大阪府/中2 通報

レベル21% 75106 5日め

～ Edutainment ～

2. ゲームデザイン

けんとり!

日本全土を舞台にした陣取りゲーム。
遊んでいる内に自然と地理が身につく。



すい せい 彗星が見たくて

濃度の計算が身につくアイテム合成アドベンチャーゲーム



1日に遊べる量を制限

ゲームデザインの工夫



- 体力が減る概念を作り、1日に少ししか遊べないように
- ユーザーの**継続率**&**アクティブ率**を向上

コンシューマ制作手法の応用

ゲームデザインの工夫



- 会話によるチュートリアル
- シナリオスクリプト、 CSVファイルの利用

ゲームデザインの工夫

- セーブスロットを複数用意
- 1台のPCを共有しながら、**家族で遊べるような仕組み**



ゲームの一部を会員限定に

ゲームデザインの工夫



- 図鑑公開機能を会員限定に
→ 段階的な会員誘導システム

難易度を高めに設定

ゲームデザインの工夫

- 子供は必ずしも **ライトユーザー** ではない
- ルールは簡単に、難易度は高めに
- 難易度を高めにするすることで、**攻略情報のやりとり**を創出

～ Edutainment ～

3. 企画の作り方

コンセプトメイキング

- ・ 若手 4 ～ 5 名でブレスト
- ・ 既存の教育ゲームの分析
- ・ ペルソナ的アプローチ



ゲームをプレイすればするほど、
「これって知ってる」が発生するようになるゲーム

「このゲームのおかげで勉強になった」という
ゲームをリストアップ&調査

■ 桃太郎電鉄



■ 信長の野望



「ゲームで勉強をする」のではなく、
「ゲームで遊ぶことが勉強になっている」

自分たちが苦手だった科目をリストアップ

- 食塩水の計算
- 電気図
- 地理（各地の特産物などの暗記モノ）



それぞれを取り入れたゲームシステムの考察

生まれた企画たち

2AIになる
パーツを選べ!

どれを使う?

エレキボン

人口の多いほうで陣取り!

132700点

東京都

人口: 12,898,939 人
面積: 2,188 km²
人口密度: 5,900 人/km²
年間降水量: 2,478 mm

駅数: 632 駅
温泉数: 1,220 湯
ラーメン店数: 8722 店

52600点

日本陣取り合戦

錬金屋さん

? 100mgで、のうど10%の魔法の水を作ってね。 ?

のうど 20%

そざい

OK!!

錬金屋さん

問題

たして10になるように、ゴールまでいけ!

GOAL

| | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 9 | 1 | 7 | 2 | 4 | 6 | 6 | 3 | 3 |
| 3 | 1 | 4 | 3 | 8 | 5 | 3 | 2 | 4 | 5 |
| 3 | 7 | 5 | 6 | 9 | 1 | 9 | 8 | 1 | 5 |
| 3 | 8 | 2 | 2 | 1 | 3 | 4 | 6 | 2 | 3 |
| 6 | 7 | 3 | 7 | 4 | 7 | 1 | 6 | 2 | 8 |
| 1 | 9 | 1 | 3 | 6 | 9 | 1 | 4 | 5 | 7 |
| 4 | 1 | 4 | 5 | 3 | 2 | 8 | 1 | 9 | 2 |
| 9 | 4 | 2 | 3 | 7 | 5 | 5 | 9 | 7 | 3 |
| 5 | 6 | 8 | 2 | 8 | 3 | 2 | 1 | 6 | 4 |
| 5 | 2 | 3 | 7 | 4 | 6 | 8 | 5 | 2 | 1 |

START

すうじdeめいろ

問題

5回以内に答えろ!

答え

1. 傘
2. 所合ッテマス。
3.
4.

1ヶ所合ッテマス。

残り 4 回

論理ゲーム

限られた予算・期間内でのクオリティ追及

- スクリプトの実装による分担作業
- 権利を手元に残す
- クライアントとの関係構築



ご清聴ありがとうございました。