

**全国各地で活動しているコンピュータエンターテインメント開発者に、最新の技術情報を提供。
CEDECの地域開催、「CEDEC+」(セデック・プラス)。
第1弾は、10月福岡で「CEDEC+KYUSHU 2016」。
主催:CEDEC+KYUSHU 2016実行委員会、共催:CESA**

CEDEC(セデック: Computer Entertainment Developers Conference)は、一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:岡村秀樹、所在地:東京新宿区西新宿)が主催する日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けのカンファレンスイベントです。

CESAでは、このほど、各地域で、コンピュータエンターテインメント開発者向けのカンファレンスイベントを「CEDEC+」(セデック・プラス)の名称で開催していくこととしました。

「CEDEC+」の第1弾は、2016年10月22日(土)に福岡市の九州大学大橋キャンパスにおいて「CEDEC+KYUSHU 2016」の名称で開催します。

詳細は「CEDEC+KYUSHU 2016」公式 Web サイト



(<http://cedec-kyushu.jp/>) を御参照ください。

「CEDEC+」の開催は、首都圏以外の地域でコンピュータエンターテインメントに関わる開発者同士の交流の活性化を図り、CEDECに加えて、新たな価値領域を提供していくことを目的としています。

「CEDEC+」は、地元のCESA会員が責任者となり、関連企業や団体などの有志で組織する実行委員会が、CESAへ開催申請し、CEDEC運営委員会を統括するCESA技術委員会の審議、承認を経て開催が決定します。実行委員会は「CEDEC+」を主催し、CESAは共催となり、CEDEC運営委員会が実行委員会と連携し企画、運営を推進します。

CESAでは、日本全国のコンピュータエンターテインメント開発者から寄せられてきた、「遠方からの参加が難しい」、「限られた人数しか参加できない」などの声に応じて、2014年11月に北海道札幌「SAPPORO CEDEC 2014」、2015年2月に「KANSAI CEDEC 2015」、2015年10月には「KYUSHU CEDEC 2015」を開催してきました。

今後とも「CEDEC+」の名称でCEDECを全国各地で継続的に開催していくことで、日本国内の各地域で活動しているコンピュータエンターテインメント開発者に対して、最新の技術情報を提供すると共に、カンファレンスを通じた開発者のコミュニティの活性化による、日本のコンピュータエンターテインメント産業の発展に寄与していきます。

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●本件に関する報道関係からのお問い合わせ先

CEDEC 広報担当(Publicity Bureau 内) TEL.050-3122-4017 FAX.050-3730-3968
e-mail press@cedec.jp