

日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス CEDEC 2015

本日7月1日(水)から受講受付開始

ゲーム開発者の生活と意識に関する調査開始/「KYUSHU CEDEC 2015」10月開催決定

2015年8月26日(水)から28日(金)までの3日間、パシフィック横浜(横浜市・みなとみらい)において開催する日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス「コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2015」の受講申し込み受付を、本日7月1日(水)から、公式Webサイト(<http://cedec.cesa.or.jp/>)で開始しました。

受講パスは、「レギュラーパス」、「デイリーパス」、「エキスポ&スポンサーパス」の3種類で、受講申込締切は8月19日(水)です。会期3日間を通じてすべてのセッションとイベントに参加できる「レギュラーパス」は、7月31日(金)までに申し込みいただくと受講料を5,000円割り引く早期割引を実施します。

現在公開しているのは、一般公募で採択されたレギュラーセッション、招待セッションなど150件超のセッションで、最終的には、基調講演、海外招待セッション、スポンサーセッション等とあわせて、200を超えるセッションの実施を予定しています。

また、開発ツール、ミドルウェア等、関連企業の皆様に向けた、スポンサーシップ・プログラムの募集締切は7月10日(金)です。詳細は公式Webサイト(<http://cedec.cesa.or.jp/2015/sponsor.html>)を御参照ください。



CEDEC運営委員会では、本年度3回目となる『ゲーム開発者の生活と意識に関するアンケート調査』を開始しました。この調査は、専修大学ネットワーク情報学部の藤原正仁准教授 とともに実施するもので、対象は、商業ゲーム開発に携わる開発者の方で、7月1日(水)から8月7日(金)の間、CEDEC公式Webサイトにて実施します。(詳細ページ <http://cedec.cesa.or.jp/2015/outline/enquete.html>)

ゲーム開発者の働く環境やキャリアに関する意識・行動の現況を把握し、ゲーム開発者およびゲーム開発の仕事を希望する方へ、キャリア形成について考える契機とするための情報を提供することを目的としています。経年的に本調査を実施することで、他産業や海外との比較なども考慮に入れ、ゲーム開発を取り巻く環境について、産官学それぞれの対応に役立つ情報を提供することも目指します。

調査にご協力いただいた方の中から抽選でCEDEC 2016レギュラーパスなどを進呈します。アンケートの集計・分析結果は、CEDEC 2015開催前日の8月25日(火)に、主要な数値などを速報として公表するとともに、調査協力者各位にも直接お知らせします。さらに、CEDEC 2015終了後、詳細なアンケート結果と分析を、CEDEC Digital Library(略称CEDiL: <http://cedil.cesa.or.jp/>)にて公表します。



■「KYUSHU CEDEC」開催決定

このほど、「KYUSHU CEDEC 2015」(主催:KYUSHU CEDEC実行委員会、共催:一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会)の開催を決定しました。会期は2015年10月17日(土)、会場は九州大学大橋キャンパス(福岡県福岡市)です。

CEDECの地方開催は、2014年11月の「SAPPORO CEDEC 2014」、2015年2月の「KANSAI CEDEC 2015」に続く、3例目となります。セッション情報などは、7月中旬以降、順次、公開する予定です。受講登録およびスポンサーの受け付けは7月15日(水)より開始いたします。詳細は「KYUSHU CEDEC 2015」公式Webサイト(<http://kyushucedec.jp>)を御参照ください。

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

- 本件に関する報道関係からのお問い合わせ先
CEDEC 広報担当(Publicity Bureau 内) TEL:050-3122-4017 FAX:050-3730-3968
e-mail press@cedec.jp
- 本件に関する一般の方からのお問い合わせ先
CEDEC事務局TEL:03-6302-0231 FAX:03-6302-0362 e-mail info@cedec.jp