

日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス 「CEDEC 2011」講演者の公募を本日より開始 正式名称を“コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス”に変更 ポスター発表の発展形<インタラクティブセッション>を追加

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(略称:CESA、会長:和田洋一、所在地:東京都港区西新橋)は、日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス「CEDEC 2011(コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2011)」を、9月6日(火)~9月8日(木)の3日間、パシフィコ横浜(横浜市西区みなとみらい)にて開催することを決定しました。

本日、CEDECにおける講演者の公募を開始しました。応募はCEDEC公式ウェブサイトよりダウンロードできる応募フォームにて受け付けます。応募資格は、コンピュータエンターテインメント開発者、および関連する仕事に従事している方、研究者、学生です。国内だけでなく海外からの応募も受け付けます。公募の締め切りは3月31日(木)です。 <CEDEC公式ウェブサイト> <http://cedec.cesa.or.jp/>

CEDECは、ゲームを含むコンピュータエンターテインメント産業全体の技術力向上を目的とし、産学官の垣根を越え、最新の開発技術やビジネス情報を共有する国際的な技術カンファレンスです。回を重ねるごとに規模を拡大し、昨年は200のセッションを実施、国内外から約300人の講演者が登壇しました。

13回目となる本年より正式名称を“コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス”(Computer Entertainment Developers Conference)に改め、これまで以上に他業界への波及、技術系団体との連携、国際化を推進していきます。(略称は“CEDEC”のまま)

本年の公募は従来の<セッション(60分)><パネルディスカッション(60分)><ラウンドテーブル(60分)>、昨年追加となった<ショートセッション(20分/30分)>とさまざまな講演スタイルを用意することで、講演者、受講者のニーズを幅広くとらえることを目的としています。また、CEDEC2010で実施した「ポスター発表」を発展させ、参加者と発表者のインタラクションを主眼とした<インタラクティブセッション>を設置、「あなたの世界初の驚き体験が見たい!」のテーマで公募をいたします

講演者からは、「発表に際し、これまでの経験をまとめる作業により、自身の強みや今後への課題が明確になった」「交流のない他社の方とも話ができて刺激を受けた」「自分の専門分野以外の内容も聴講でき有意義だった」など、講演により大きなメリットが得られたとの評価を受けています。また、昨年の講演者の91%が「次回も参加したい」「都合が合えば参加したい」と回答するなど、高い満足度を示しています。

公募で採択された方へは受講パスの進呈や講演者パーティーへの招待などの特典を提供します。また、応募者全員に、受講パスのCESA会員価格への割引、基調講演優先入場などの特典を提供します。

※セッション形式の概要および、公募特典、公募要綱は添付資料をご覧ください。

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●本件に関するお問い合わせ先

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会

TEL.03-3591-9151 FAX.03-3591-9152 (CEDEC 担当)

e-mail info@cesa.or.jp

CEDEC 2011

【添付資料1】

●公募するセッション形式について

公募の詳細は公式ウェブサイト(<http://cedec.cesa.or.jp/>)をご覧ください

＜セッション(60分)＞:通常のセッション形式です。1人もしくは複数のスピーカーがレクチャーするスタイルです。

＜パネルディスカッション(60分)＞:あるテーマについて、複数のスピーカーが討論するスタイルです。

＜ラウンドテーブル(60分)＞:モデレーターと参加者が口の字状に着席し、あるテーマについて全員で討論するスタイルです。

＜ショートセッション(20分 / 30分)＞:複数セッションを1パックとして実施するスタイルです。短い時間ならではのシャープで、かつあるテーマについて多様な見方を提供する講演形式です。

＜インタラクティブセッション＞:会場内に展示スペースを設け、発表内容を掲示するスタイルです。特定の時間をコアタイムとし発表者がプレゼンテーション、デモンストレーションを行う機会も設けます。(CEDEC 2010における「ポスター展示」の発展形です)

●応募者および採択者特典

応募者全員、および選考の結果、採択された方には以下の特典を用意します。

＜応募者特典＞

- ・CEDEC 2011 基調講演への優先入場
一般入場口とは異なる優先入場口を設けます
※CEDEC パス(有料)が別途必要です。
- ・CEDEC 2011 パスを CESA 会員価格にて提供

＜採択者特典＞

- ・CEDEC 2011 パス無償進呈
セッション、パネルディスカッション、ラウンドテーブル:講演者にパスを無償で提供します。ただし、最大3名様分とし、講演者が4名を超える場合、また関係スタッフの方については、該当セッションのみ入場可能なパスを必要人数分ご用意いたします。
ショートセッション、インタラクティブセッション:講演者1名様分のパスを無償で提供します。講演者が規定数を越える場合、また関係スタッフの方については、該当セッションのみ入場可能なパスを必要人数分ご用意いたします。
注:パスの進呈は、1名様1枚に限定します。同一の方が、複数セッションで採択された場合でも、提供されるパスは1枚のみであることに注意下さい。
- ・講演者パーティご招待
講演者同士の交流を目的としたパーティの開催を予定しています。こちらへ無料でご招待いたします(CEDEC 2011全参加者が集うパーティ「Developers' Night」への参加は講演者の方も有料となります)。

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●本件に関するお問い合わせ先

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会
TEL.03-3591-9151 FAX.03-3591-9152 (CEDEC 担当)
e-mail info@cesa.or.jp

【添付資料2】

●公募要綱

応募にあたっては、CEDEC 公式サイト(<http://cedec.cesa.or.jp/>)よりダウンロードした応募フォームの4ページ目以降の項目を全てご記入いただき、cedecspeaker@cesa.or.jp へ電子メールに添付してお送りください。締め切りは、2011年3月31日です。

- ・ ご応募は、1件ずつ個別ファイルにてお送りください。1本のメールに、複数ファイルを添付して頂いても結構です。
- ・ 分野指定は不要です。
 - 皆様のご記入内容を鑑み、CEDEC 運営委員会で分野分けを行います。
 - 最終的なセッションは、以下の分野に分類されます。(複数分野の場合もあります。下記にない分野となる場合もあります)
 - ◇ PG(プログラミング), VA(ビジュアルアーツ), GD(ゲームデザイン), SND(サウンド), NW(オンライン), PD(プロデュース), BM(ビジネス&マネージメント), AC(アカデミック), BoF(Birds of Feather; 新分野), MX(特別分野; ノンジャンル)
 - 上記に係る制作技術やソフトウェア開発手法なども対象です。(例:VAにおけるツール開発技術、PGにおけるアジャイル開発手法など)
- ・ 各項目は、なるべく平明、かつ具体的にご記入願います。
 - 過去の CEDEC において、実際の内容と、プログラム上の説明による受講者の方々のご期待が一致している程高評価が得られる強い傾向が見られます。特に「タイトル案」、「受講者が得られる知見」、「受講者に期待するスキル / 経験」は非常に重要です。具体的、かつ明確にご記入下さい。
 - 例:「受講者に期待するスキル / 経験」
 - ×:ゲーム開発にたずさわる方ならどなたでも
 - :描画系開発者
 - ◎:GPUプログラミングの実務経験
- ・ 「セッション概要」はできるだけ1枚に収めて、簡潔に、かつ具体的にご説明下さい。
 - セッション案説明のご都合上、図などの必要がある場合、2~3以内枚を目安として追加して頂いても構いません。
 - ビデオ等の形式で補足資料をご提出頂いても結構です。
 - 機密保持などの理由で、当フォーム提出時に明示できない情報がある場合は、伏せて頂いても結構です。
- ・ 内容が商用技術の販売促進目的と思われる場合は、スポンサーシッププログラム(有償)の提案を差し上げる場合があります。
 - 商用技術は、現代のコンピュータエンターテインメント開発において重要な要素ですので、講演される方、受講される方の双方にとって適切なセッションスタイルを用意させていただきます。販売促進を主目的とせず、受講者の方の開発力向上に寄与すると判断された場合は、通常セッション候補として審査を進めさせていただきます。
- ・ ご応募頂いた内容は、CEDEC 運営目的以外には使用いたしません。
 - 審査を行う CEDEC 運営委員会は、ゲーム業界の方を主に構成されていますが、このメンバーが所属する組織の利益のために、ご応募頂いた内容を流用する事は決してないこととお約束いたします。
- ・ ご記入にあたっては、日本語、もしくは英語でお願いいたします。

<お送りいただいたセッション案は、以下の手順にて審査を実施いたします>

A) 本応募フォーム記述内容に基づく審査

- CEDEC 運営委員会にて内容を審査し合格の判定をいたします。
- 採択とさせて頂いたセッション案については、CEDEC 事務局よりご連絡し、実施詳細に向けたやりとりを開始させていただきます。ご連絡は2011年4月~5月頃を予定しています。

B) 追加資料をご提出頂いての審査

- CEDEC 運営委員会は、必要に応じ、応募フォームの記述内容に加えさらに情報提供をお願いすることがあります。CEDEC 事務局よりご連絡し、詳細な内容が判る資料の提出を依頼させていただきます。この資料を基にして審査し採択可否の判定をいたします。
- 追加資料をお願いする場合、ご連絡は2011年5~6月を予定しています。

「CEDEC」公式ウェブサイト <http://cedec.cesa.or.jp/>

●本件に関するお問い合わせ先

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会
TEL.03-3591-9151 FAX.03-3591-9152 (CEDEC 担当)
e-mail info@cesa.or.jp