

CALL FOR SPEAKERS

APPLICATION PERIOD :
FEBRUARY 1 TO MARCH 31, 2011

講師募集 受付期間: 2月1日~3月31日

JAPAN'S BIGGEST CONFERENCE FOR
COMPUTER ENTERTAINMENT DEVELOPERS

日本最大のコンピュータエンターテインメント開発者向けカンファレンス

CEDEC 2011

セッション形式: 「通常講演 (60分)」、「パネルディスカッション」、「ラウンドテーブル」、「ショートセッション (20/30分)」、「インタラクティブセッション」

- 60-MINUTE LECTURE • PANEL DISCUSSION • ROUNDTABLE
- 20MIN/30MIN-SHORT LECTURE • INTERACTIVE SESSION

公募エントリー特典

- ▶ CEDEC 2011 基調講演への優先入場権
- ▶ CEDEC 2011 パスをCESA 会員価格にて提供

SPECIAL BENEFITS FOR ENTRIES

- ▶ PRIORITY ENTRY TO KEYNOTE ADDRESSES
- ▶ CEDEC 2011 PASS AT CESA MEMBER PRICE

採択者特典

- ▶ CEDEC 2011 パス無償進呈
- ▶ 講演者パーティ招待

SPECIAL BENEFITS FOR ACCEPTED SPEAKERS

- ▶ COMPLIMENTARY CEDEC 2011 PASS
- ▶ INVITATION TO SPEAKERS RECEPTION

SEPTEMBER 6 TO SEPTEMBER 8, 2011 AT PACIFICO YOKOHAMA

2011年9月6日(火)~9月8日(木) パシフィコ横浜にて開催

SIMULTANEOUS TRANSLATION BETWEEN JAPANESE AND ENGLISH
WILL BE PROVIDED IN MAJOR PRESENTATIONS.

[HTTP://CEDEC.CESA.OR.JP/](http://cedec.cesa.or.jp/)



出過ぎた杭は
礎を打てない

THE COMPUTER ENTERTAINMENT DEVELOPERS CONFERENCE (CEDEC) IS AN INTERNATIONAL TECHNICAL CONFERENCE ORGANIZED BY THE COMPUTER ENTERTAINMENT SUPPLIER'S ASSOCIATION (CESA; AN INDUSTRY ORGANIZATION), WITH THE AIM OF IMPROVING THE TECHNICAL ABILITIES OF THE COMPUTER ENTERTAINMENT INDUSTRY.

IN AN INDUSTRY THAT IS TODAY EXPERIENCING DRAMATIC INNOVATION, THE CONFERENCE IS POSITIONED AS ONE OF THE MOST IMPORTANT EVENTS ALONG WITH THE TOKYO GAME SHOW. AT THE CONFERENCE, YOU CAN SHARE THE LATEST TECHNOLOGIES AND BUSINESS INFORMATION ACROSS THE BORDERS, BETWEEN THE INDUSTRIAL, ACADEMIC AND GOVERNMENTAL SECTORS.

Call for Speakers

Top developers and researchers have spoken at CEDEC.

Speakers receive the following benefits:

- Complimentary CEDEC 2011 Pass
- Free attendance to a speakers' reception
- Higher status in the industry and beyond
- Reassessment of your own value; honing of skills
- Expansion of your personal network

* Those who applied for public entry will receive a discount on attendance passes (at the CESA member price) and priority entry to keynote addresses.

* The deadline for public entry is March 31.

Sponsorship Program

CEDEC provides public relations programs and advertising opportunities in the form of exhibition spaces and sponsorship sessions. This is an ideal opportunity to promote your company's products and services directly to developers.

The 2010 Conference

- More than 200 sessions
- Over 4,500 attendees.

The Session Format

- 60-Minute Lecture
- Panel Discussion
- Roundtable
- 20-Min/30-Min Lecture
- Interactive Session

Apply in the session format of your choice, according to your skills and presentation materials.

Visit the website for details on public entry to sessions.

<http://cedec.cesa.or.jp>

Please contact the CEDEC Secretariat for further details.

E-mail: cedecspeaker@cesa.or.jp

CEDEC (コンピュータエンターテインメント デベロッパーズカンファレンス) は、業界団体 CESA 主催によるコンピュータエンターテインメント業界全体の技術力向上を目的とした国際的な技術カンファレンスです。変革激しい今日のコンピュータエンターテインメント業界において、産学官の垣根を越え最新技術やビジネス情報を共有する場として、東京ゲームショウと並ぶ重要なイベントの1つとして位置付けられています。

会期中は業界をリードする一流の開発者による講演や最新のテクノロジー、ビジネス情報が発信され、現場の第一線で活躍する開発者、技術者、研究者が一堂に会します。

あなたもCEDECで講演しませんか？ あなたの仲間に講演を勧めてみませんか？ 2011年2月1日より公募受付開始

CEDECにはこれまで現場で活躍する開発者、研究者が多数登壇してきました。

講演者には以下のメリットがあります。

- CEDEC 2011 パス無償進呈
- 講演者パーティーへの参加無料
- 業界内外でのステータス向上
- 自己の価値の再認識、スキルアップ
- 新たな人脈の広がり

※公募にエントリー頂いた方にも受講パスの割引(CESA会員価格と同じ)や

基調講演優先入場権などをご提供いたします。

※公募の締め切りは3月31日です。

プロモーション、マーケティングにお役立てください。

CEDECでは展示コーナーやスポンサーシップセッションなどのPRプログラム、広告をご用意しております。御社製品・サービスの情報を開発者へダイレクトに訴求できる絶好の機会です。

2010年は
200セッション、
4500人の
ゲーム開発者・
研究者が参加

セッション形式は、「通常講演 (60分)」、「パネルディスカッション」、「ラウンドテーブル」、「ショートセッション (20/30分)」、「インタラクティブセッション」の中から、スキルや発表内容に合わせてお好きなセッション形式でご応募ください。

公募の詳細内容は
ウェブサイトをご覧ください。

<http://cedec.cesa.or.jp>

【お問い合わせ】CEDEC事務局

E-mail: cedecspeaker@cesa.or.jp